

第10回 探究学習・調べる学習ひろば

話題「公共図書館現場における夏休みの探究学習サポート」
探究大全「コンピュータ・インターネット」

図書館振興財団
2025年9月27日（土）
20:30～22:00

ゲストトーク

公共図書館における
探究学習支援

探究大全

「コンピュータ・インターネット」を
題材に探究するなら

中学生の興味の全体像

清教学園中学校
卒業論文3319人のデータから [%]

©清教学園探究科 不許複製
2024年10月1日版

自然

宇宙・宇宙開発 [1.6]

天気・地球科学 [1.9]

河川・水 [0.2]

鉱物・古生物 [0.6]

環境問題 [0.5]

動植物 [5.5]

イヌ・ネコ・
獣医 [2.7]

食

食べる [8.3]

お茶・お菓子 [3.7]

コンビニ・外食産業・小売業 [2.2]

原稿化済

録音済

数学・物理・電気 [1.2]

時計 [0.3]

建築・住宅 [1.3]

テクノロジー

コンピュータ・
インターネット [2.5]

世界の国々 [1.0]

世界遺産 [0.3]

乗りもの・交通 [2.9]

スポーツ [7.2]



医療・医学 [3.8]

からだ [2.3]

学校教育・思春期
の問題 [1.6]

育児・赤ちゃん [0.2]

芸能人・舞台芸術 [1.8]

テーマパーク・
観光 [1.3]

レジャー・娯楽 [0.6]

音楽 [3.7]

ファッション・
デザイン [3.9]

化粧品・美容 [1.1]

薬・薬剤師 [1.2]

睡眠・心理学 [1.5]

心と体

エンタメとメディア

映画・テレビ・
ラジオ [2.4]

アニメーション・
マンガ [2.2]

ゲーム [2.4]

文房具 [0.7]

美術鑑賞 [0.3]

出版メディア・
図書館 [0.6]

おもちゃ [0.6]

広告・マーケティング [0.7]

経済 [1.3]

福祉 [0.7]

名字 [0.2]

国際機関・国際問題 [0.7]

日本文化 [1.0]

教育 [0.3]

結婚・ジェンダー [0.3]

法律・裁判・犯罪 [1]

ことば・文学 [2.3]

歴史 [3.3]

宗教・神話・
民俗学 [2.1]

人文科学

25% 82人 <76:6>

プログラミング

[6A] <3:3>

007.64 プログラミング

プログラミング一般[2A]

アルゴリズム [1A]

Webプログラミング [1A]

ゲームプログラミング [2A]

スマートフォン

[7A] <7:0>

694.6 電話

スマホトラブル [3A]

iPhone[2A]

スマホ一般 [1A]

キャリア・ハード [1A]

ICT×サービス [1A]

携帯電話

[5A] <5:0>

694.6 電話

携帯一般 [5A]

Apple

[3A]

IT企業一般 [1A]

IT企業

[5B] <5:0>

007.3 情報産業

Google [1A]

ハードウェア

[17B] <16:1>

548.2電子計算機

PCパーツ [6B]

ハードウェア一般 [2A]

ディスプレイ[2A]

半導体[1A]

PC史[1A]

PC一般 [1A]

インターネット

[18A] <17:1>

007.3 情報産業

ネット
トラブル[3A]

YouTube [5A]

動画共有サイト [1A]

インターネット一般 [1A]

オープンソース [1A]

サイバー攻撃 [1A]

ネット炎上 [1A]

ネットスラング [1A]

ネット依存 [1A]

SNS [2A]

ICカード [1A]

関連キーワード

ソーシャルネットワーク /Facebook/YouTuber/動画づくり/ケータイ/デジタル化/アナログ放送 /CPU/メモリ/記憶媒体/ゲーミングPC/HTML/C言語/

通信技術

[8B] <8:0>

547.0電気通信

犯罪 [1A]

地デジ[3A]

テレビ
技術 [1A]

通信技術
一般[3A]

コンピュータ
インターネット

人工知能

[6A] <6:0>

007.1 人工知能

AI一般

[6A]

ロボット

[10A] <9:1>

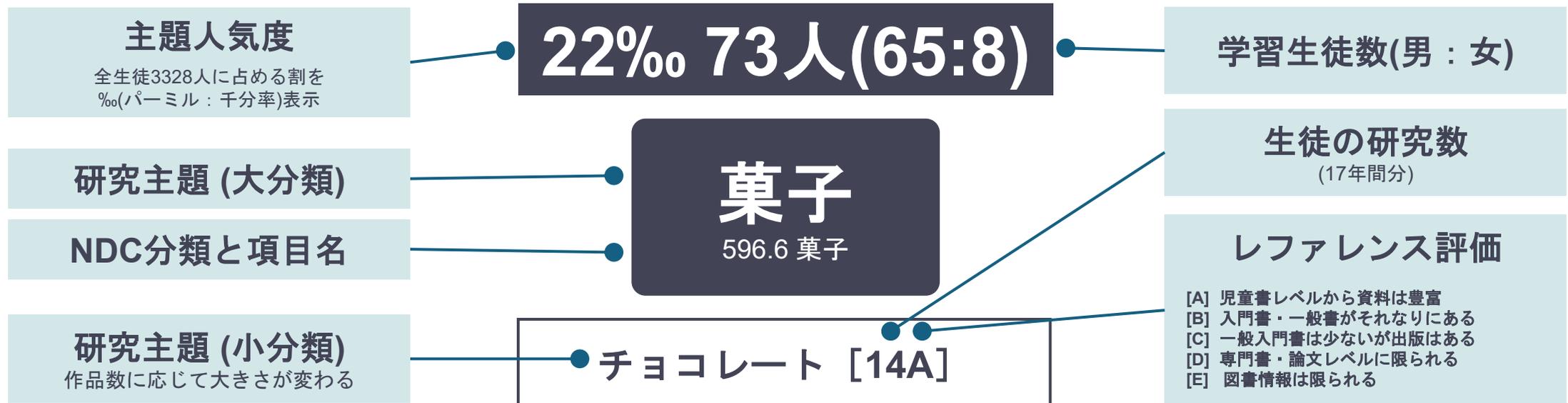
548.3 ロボット

ロボット一般

[9A]

介護ロボット[1A]

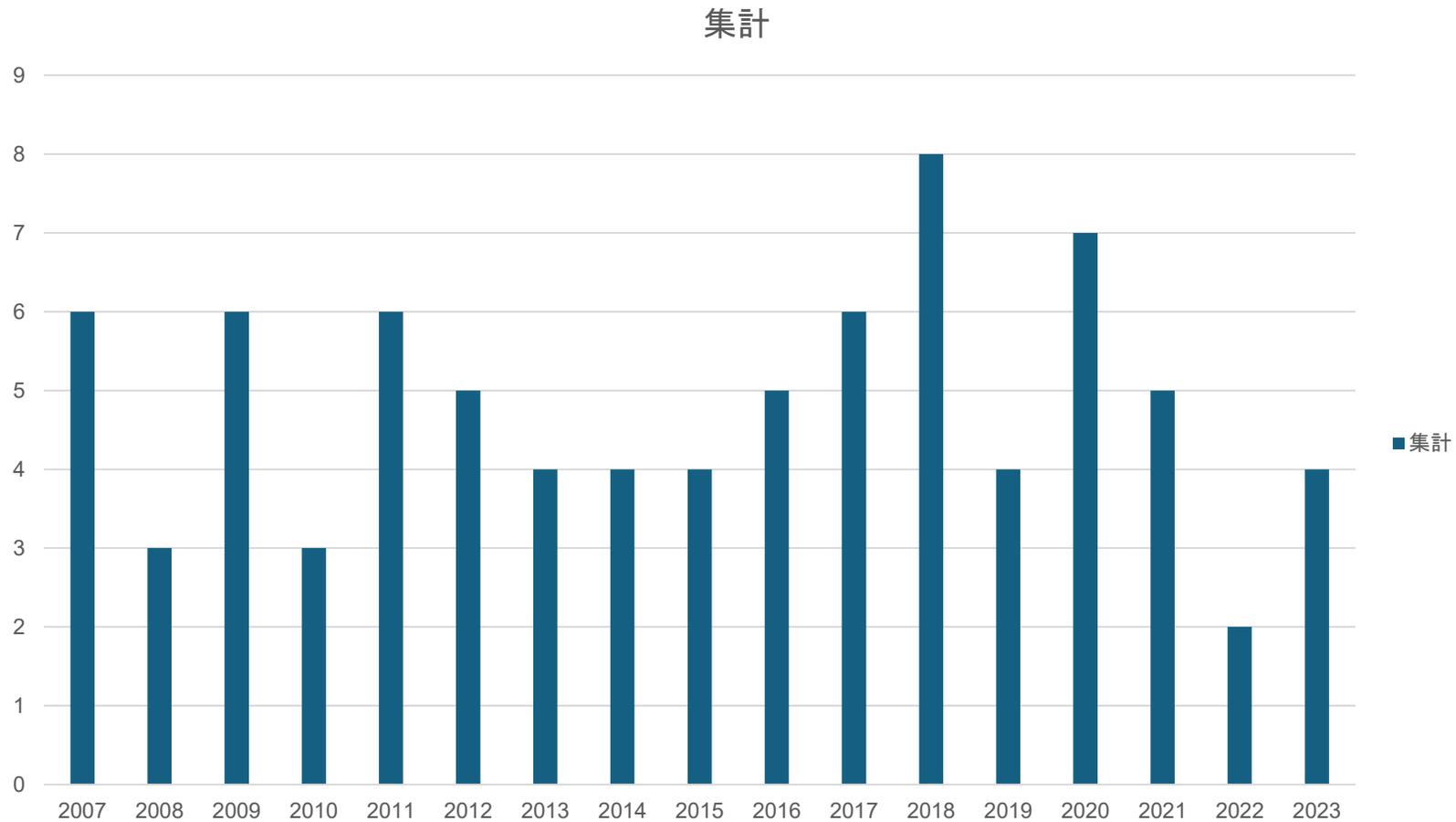
『探究大全』チャート凡例



- ◆ 主題の傾向とランキング
- ◆ 学びの特徴
- ◆ フィールドワーク例
- ◆ レファレンス
- ◆ ブックガイド

コンピュータ・インターネット 経年出現数

(人数)



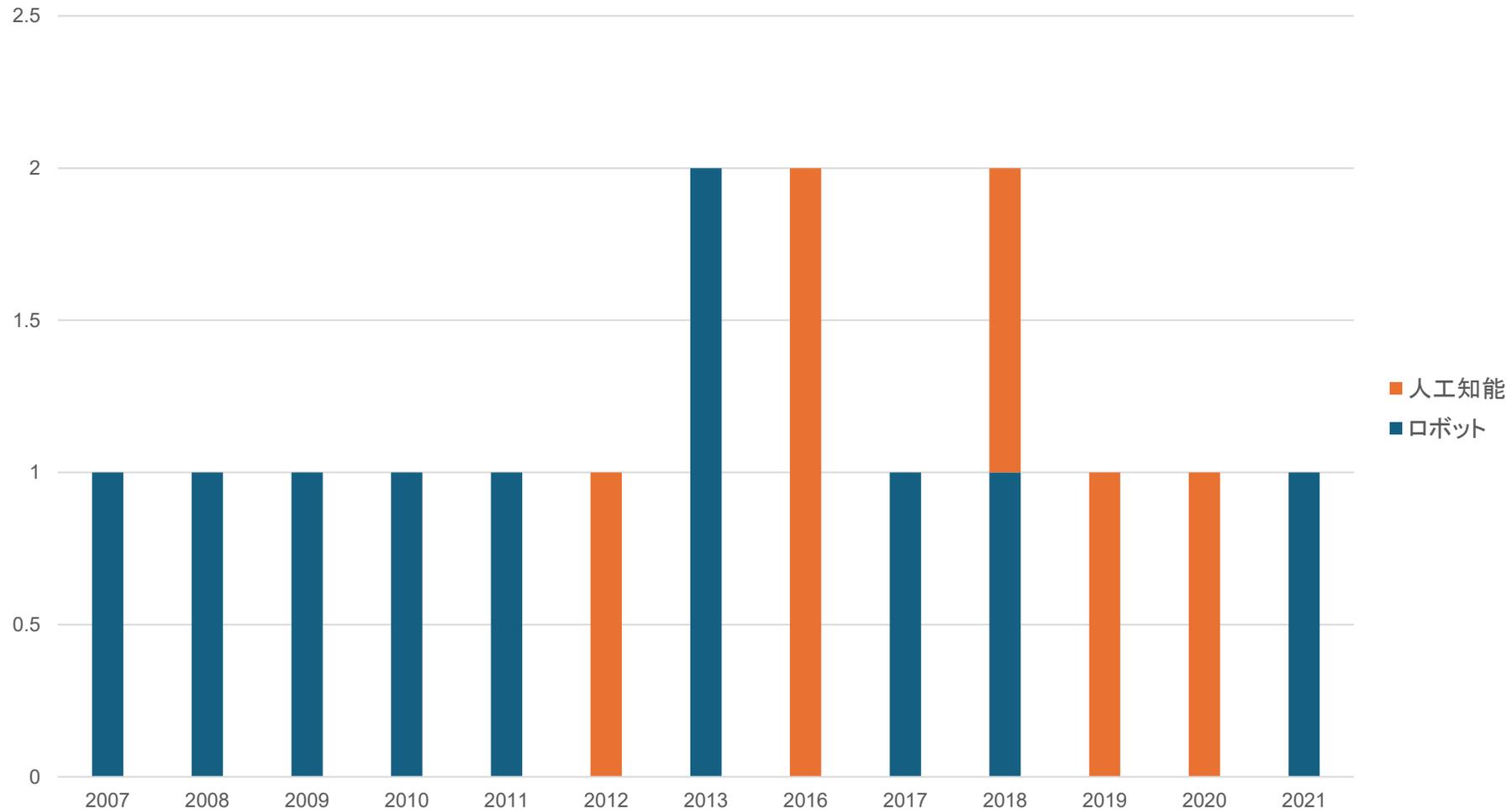
コンピュータ・インターネット 中分類ランキング

順位	中分類	総合	男性	女性
1	インターネット	18	17	1
2	ハードウェア	17	16	1
3	ロボット	10	9	1
4	通信技術	8	8	0
5	スマートフォン	7	7	0

ほぼ男子。上位5分類のうち、女子の3名は「ICカード」「コンピュータ史」「介護ロボット」

ロボットから人工知能へ (ただし、太刀打ちできない男子たち…)

(人数)



コンピュータ・インターネット 小分類ランキング

順位	小分類	総合	男性	女性
1	ロボット一般	9	9	0
2	PCパーツ	6	6	0
2	AI一般	6	6	0
4	携帯電話一般	5	5	0
4	YouTube	5	5	0
6	VR・XR	4	4	0
7	ネットトラブル	3	3	0
7	地デジ	3	3	0

順位	小分類	総合	男性	女性
7	アップル	3	3	0
7	スマホトラブル	3	3	0
11	通信技術一般	2	2	0
11	ハードウェア一般	2	2	0
11	ディスプレイ	2	2	0
11	プログラミング一般	2	1	1
11	SNS	2	2	0
11	ゲームプログラミング	2	0	2

こちらもほぼ男子。女子の3名はプログラミング。

コンピュータ・インターネット 作品リスト①

年度	性	タイトル:サブタイトル	分類	NDC	大分類	中分類	小分類	細分類
2012	m	グーグル	007.35	情報産業	コンピュータ・インターネット	IT企業	Google	
2013	m	IT企業の創設者:若い人達がITを育てるには	007.35	情報産業	コンピュータ・インターネット	IT企業	IT企業一般	
2012	m	Apple	007.35	情報産業	コンピュータ・インターネット	IT企業	アップル	
2015	m	Apple:革新を続ける会社	007.35	情報産業	コンピュータ・インターネット	IT企業	アップル	
2015	m	Apple:様々な方向から見る	007.35	情報産業	コンピュータ・インターネット	IT企業	アップル	
2009	f	ICカードのある暮らし	549.7000	I C	コンピュータ・インターネット	インターネット	ICカード	
2015	m	sns:ソーシャルネットワークの実態	547.4830	データ通信	コンピュータ・インターネット	インターネット	SNS	ソーシャルネッ
2011	m	facebook:世界をつなぐSNS	547.4830	データ通信	コンピュータ・インターネット	インターネット	SNS	Facebook
2017	m	YouTube.YouTuberが与える影響力とは:Youtube.YouTuber	547.0000	電気通信	コンピュータ・インターネット	インターネット	YouTube	YouTuber
2017	m	Youtubeが社会に与える影響そして、テレビとの繋がり:どうして見たくなる	547.0000	電気通信	コンピュータ・インターネット	インターネット	YouTube	動画づくり
2022	m	何故芸能人はYouTubeに参入するのか:テレビの衰退とYouTubeの興	547.0000	電気通信	コンピュータ・インターネット	インターネット	YouTube	YouTuber
2023	m	YouTubeで生活していくには:海外へ向けたファニー動画	547.0000	電気通信	コンピュータ・インターネット	インターネット	YouTube	動画づくり
2016	m	YouTuber:好きなことで生きていく	547.4833	公衆データ	コンピュータ・インターネット	インターネット	YouTube	YouTuber
2007	m	インターネット	547.4830	データ通信	コンピュータ・インターネット	インターネット	インターネット一般	
2017	m	インターネットではどのようなトラブルが起こりうるのか:インターネット	547.0000	データ通信	コンピュータ・インターネット	インターネット	インターネットトラブル	
2012	m	インターネット事件:インターネットの便利さと落とし穴	547.4830	データ通信	コンピュータ・インターネット	インターネット	インターネットトラブル	
2020	m	インターネットは人間から何を奪うのか:ネットの世界で迷わないために	547.4833	広域データ	コンピュータ・インターネット	インターネット	インターネットトラブル	
2009	m	オープンソース:なぜ人々は共有するのか	007.63	コンピュー	コンピュータ・インターネット	インターネット	オープンソース	

コンピュータ・インターネット 作品リスト②

2021	m	サイバー攻撃の被害を減らすには:安全なパスワードについて学ぶ	007.609	データ管理	コンピュータ・インターネット	インターネット	サイバー攻撃	
2020	m	動画共有サイトの台頭はなぜ起こったか:テレビ放送との比較を通じて検	547.4833	広域データ	コンピュータ・インターネット	インターネット	動画共有サイト	
2022	m	ネット炎上をどのようにして防ぐか:炎上のメカニズムと対策	007.3	情報と社会	コンピュータ・インターネット	インターネット	ネット炎上	
2021	m	汎用性の高い言葉がネットミームとして生き残るのか:未だに廃れないネッ	007.3	情報と社会	コンピュータ・インターネット	インターネット	ネットスラング	
2023	m	ネット依存とゲーム依存の人への悪影響について:さまざまな影響	007.3	情報と社会	コンピュータ・インターネット	インターネット	ネット依存	
2007	m	携帯電話のまとめ:簡単にケータイを紹介します	694.6000	電話	コンピュータ・インターネット	携帯電話	携帯電話一般	ケータイ
2010	m	携帯電話:業界は新世代へ	694.6000	電話	コンピュータ・インターネット	携帯電話	携帯電話一般	
2010	m	ケータイ:今と昔のケータイ	694.6000	電話	コンピュータ・インターネット	携帯電話	携帯電話一般	
2012	m	必要不可欠な携帯電話:私たちの知らないこと	694.6000	電話	コンピュータ・インターネット	携帯電話	携帯電話一般	
2016	m	携帯電話の進化とは:温故知新で学ぼう	694.6000	電話	コンピュータ・インターネット	携帯電話	携帯電話一般	
2020	m	人工知能は将来的に世界にどのような影響をもたらすのか:人型ロボット	548.3000	自動制御工	コンピュータ・インターネット	人工知能	AI一般	
2016	m	人工知能:AIの利用 意味 権利	007.13	人工知能,パ	コンピュータ・インターネット	人工知能	AI一般	
2016	m	人工知能の発達と未来、今後私たちに必要なこととは:	007.13	人工知能,パ	コンピュータ・インターネット	人工知能	AI一般	
2018	m	人工知能の未来とは:人工知能について	007.13	人工知能,パ	コンピュータ・インターネット	人工知能	AI一般	
2012	m	ロボット:人のために働く人工知能	548.3000	ロボット	コンピュータ・インターネット	人工知能	AI一般	
2019	m	身近にロボットが導入された時どう心構えるべきか:ブラックボックス化し	548.3000	ロボット	コンピュータ・インターネット	人工知能	AI一般	
2020	m	なぜ現代の生活に情報通信技術が必要なのか:個人情報端末が普及し	547.0000	通信工学	コンピュータ・インターネット	スマートフォン	ICT×サービス	
2017	m	iPhoneとは?:新しい発想	694.6000	電話	コンピュータ・インターネット	スマートフォン	iPhone	

コンピュータ・インターネット 作品リスト③

2023	m	なぜiPhoneが日本国内でシェア率が高いのか：シンプルなデザイン	694.6	電話	コンピュータ・インターネット	スマートフォン	iPhone	
2011	m	スマートフォン	694.6000	電話	コンピュータ・インターネット	スマートフォン	スマホ一般	
2021	m	中学生のスマートフォンについて:スマートフォンの使い道	547	通信工学	コンピュータ・インターネット	スマートフォン	スマホトラブル	
2023	m	スマホを使用するときにひつようなこと	547	通信工学	コンピュータ・インターネット	スマートフォン	スマホトラブル	
2017	m	スマートフォンは必要なのか:リスクを背負ってなお、使うのか	694.6000	電話	コンピュータ・インターネット	スマートフォン	スマホトラブル	
2008	m	デジタル化していくもの:テレビのデジタル化について	547.8000	テレビジョン	コンピュータ・インターネット	通信技術	地デジ	デジタル化
2009	m	アナログからデジタルへ:地デジへ変えよう	547.8000	テレビジョン	コンピュータ・インターネット	通信技術	地デジ	アナログ放送
2008	m	デジタルVSアナログ:デジタルの未来とは	549.0000	電子工学	コンピュータ・インターネット	通信技術	地デジ	
2011	m	進化する通信の世界:その基礎と問題について	547.0000	電気通信	コンピュータ・インターネット	通信技術	通信技術一般	
2021	m	電気通信が与える社会への影響とはなにか:電気通信が社会をより便利	547	通信工学	コンピュータ・インターネット	通信技術	通信技術一般	
2007	m	テレビ技術	547.8000	テレビジョン	コンピュータ・インターネット	通信技術	テレビ技術	
2018	m	携帯電話はなぜ繋がるのか:多種多様な繋がり方	694.6000	電話	コンピュータ・インターネット	通信技術	電気技術一般	
2009	m	通信の現状:通信による犯罪	547.0000	電気通信	コンピュータ・インターネット	通信技術	犯罪	
2007	m	コンピュータ	548.2000	電子計算機	コンピュータ・インターネット	ハードウェア	PC一般	
2018	f	パーソナルコンピュータはどのように進歩しているのか:計算機から多様性	548.2000	電子計算機	コンピュータ・インターネット	ハードウェア	PC史	
2014	m	CPU:よくわかる	548.2000	電子計算機	コンピュータ・インターネット	ハードウェア	PCパーツ	CPU
2009	m	Memory media:記録媒体の真実	548.2300	記憶媒体	コンピュータ・インターネット	ハードウェア	PCパーツ	メモリ
2018	m	自作パソコンKento IIの製作:低価格高スペックを目指して	548.2900	各種の電子	コンピュータ・インターネット	ハードウェア	PCパーツ	記憶媒体

コンピュータ・インターネット 作品リスト④

2019	m	パソコンの処理時間短縮には何が必要なのか:ゲームに特化した WASAE	548.2900	各種の電子	コンピュータ・インターネット	ハードウェア	PCパーツ	
2019	m	どうすればコストパフォーマンスのいいゲーミングパソコンを自作できるの	548.2900	各種の電子	コンピュータ・インターネット	ハードウェア	PCパーツ	ゲーミングPC
2019	m	用途にあったPCパーツをどうすれば安く選べるか:用途と予算を明確に	548.2900	各種の電子	コンピュータ・インターネット	ハードウェア	PCパーツ	
2014	m	THE 3D WORLD:飛び出して見える未来	547.8000	立体映像	コンピュータ・インターネット	ハードウェア	VR・XR	
2018	m	XRIはどのように応用されているのだろうか:シュミレーション技術が安全を	548.0000	情報工学	コンピュータ・インターネット	ハードウェア	VR・XR	
2020	m	VRが社会に求められているものはどのようなものなのか:スマホに代わる	007.35	情報産業	コンピュータ・インターネット	ハードウェア	VR・XR	
2020	m	VRは私たちの生活をどう変えるか:VRブームから分かる社会のVRに対す	007.35	情報産業	コンピュータ・インターネット	ハードウェア	VR・XR	
2007	m	ディスプレイについて	549.9000	電子装置の	コンピュータ・インターネット	ハードウェア	ディスプレイ	
2015	m	液晶ディスプレイ:世界をうつす板	549.9000	電子装置の	コンピュータ・インターネット	ハードウェア	液晶ディスプレイ	
2011	m	身近な電子部品:未定	549.0000	電子工学	コンピュータ・インターネット	ハードウェア	ハードウェア一般	
2014	m	電子機器:似ている機械の違い	547.0000	通信工学	コンピュータ・インターネット	ハードウェア	ハードウェア一般	
2011	m	半導体って?:小さくたってスゴイ奴	549.8000	半導体素子	コンピュータ・インターネット	ハードウェア	半導体	
2020	m	HTMLでどうやってプログラミングするのか:実際にプログラミングしてみ	007.64	コンピュー	コンピュータ・インターネット	プログラミング	Web	HTML
2018	m	プログラムのアルゴリズムとは何か:コンピュータを動かす必要不可欠な	007.64	プログラミ	コンピュータ・インターネット	プログラミング	アルゴリズム	
2013	f	C言語:ゲーム作りの基礎の基礎	007.64	プログラミ	コンピュータ・インターネット	プログラミング	ゲームプログラミング	C言語
2018	f	ゲームのプログラムはどのように書かれているのか:プログラミング学習ソ	007.64	コンピュー	コンピュータ・インターネット	プログラミング	ゲームプログラミング	
2016	f	プログラムから:身近にある別の世界とは	007.64	コンピュー	コンピュータ・インターネット	プログラミング	プログラミング一般	
2014	m	プログラミング:世界を支えるプログラム	007.64	プログラミ	コンピュータ・インターネット	プログラミング	プログラミング一般	

コンピュータ・インターネット 作品リスト⑤

2017	f	介護ロボットは高齢社会を救うことができるのか:介護施設の人材不足を	369.2000	ロボット	コンピュータ・インターネット	ロボット	介護ロボット
2007	m	THEロボット:フルメタルの秘密に迫る	548.3000	ロボット	コンピュータ・インターネット	ロボット	ロボット一般
2008	m	ロボット:ロボットと共存	548.3000	ロボット	コンピュータ・インターネット	ロボット	ロボット一般
2009	m	ロボット:ロボットの過去と未来	548.3000	ロボット	コンピュータ・インターネット	ロボット	ロボット一般
2010	m	ロボット:色々な所で活躍するロボット	548.3000	ロボット	コンピュータ・インターネット	ロボット	ロボット一般
2011	m	ロボット:未定	548.3000	ロボット	コンピュータ・インターネット	ロボット	ロボット一般
2013	m	ロボット:人が作る未来のロボット	548.3000	ロボット	コンピュータ・インターネット	ロボット	ロボット一般
2013	m	ロボット:人間のパートナー	548.3000	ロボット	コンピュータ・インターネット	ロボット	ロボット一般
2018	m	人間はロボットに対してどのような感情を抱くか:ロボットに仕事はとられる	548.3000	ロボット	コンピュータ・インターネット	ロボット	ロボット一般
2021	m	ロボットは必要なのか:	548.3000	ロボット	コンピュータ・インターネット	ロボット	ロボット一般